

MEMO

À : Équipe Technique / Juges / Spécialistes des données
De : Any-Claude Dion, Directrice technique – Secteur compétition
Annie Thibodeau, Coordinatrice – Secteur officiels
Date : 13 novembre 2012
Objet : Catégorie Sans-Limites

Bonjour à tous,

Lors d'une récente compétition, plusieurs discussions ont eu lieu concernant le « Well balanced program » généré par le programme CSS. La plupart des pirouettes que les patineurs exécutaient étaient invalidées.

Nous comprenons bien la situation, mais le Sans Limites a été créé pour nos patineuses et patineurs « doués ». C'est comme un programme de douance à l'école. Il n'est pas pour tous...

Les patineurs doivent faire deux pirouettes de nature différentes. Ils doivent contrôler deux pirouettes. S'ils font une combinaison de pirouette, ils peuvent faire sit + up + change foot - back spin.

Il en est de même pour le « saut de type axel ». Si les patineurs exécutent un saut de valse, il faut l'identifier comme étant « 1A<< » (downgrade) et il ne recevra aucune valeur. Les juges devront assigner un GOE de -3.

Plusieurs entraîneurs inscrivent leurs jeunes dans les catégories Sans Limites pour qu'ils puissent faire partie du programme de développement régional, alors que ces patineurs n'ont pas les éléments techniques requis pour ces catégories. Il ne faut pas oublier que ces catégories sont une préparation pour le Pré-juvénile.

Veuillez porter une attention particulière à ce mémo si vous êtes assignés sur des événements Sans limites.

* Notez que puisque le système CSS Pré-juvénile ne demande pas les mêmes pirouettes, le panel technique devra manuellement vérifier le « Well Balanced Program » et s'assurer que si deux pirouettes de natures différentes ont été exécutées, que ces deux pirouettes soient bien valides.